**2025年度国家科学技术进步奖提名项目**

**公示内容**

（一）项目名称

智能化三维数字人制作关键技术及应用

（二）提名者

浙江省

（三）主要知识产权和标准规范等目录（不超过10件）

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 知识产权(标准)类别 | 知识产权(标准)具体名称 | 国家(地区) | **授权号**(标准编号) | **授权**(标准发布)日期 | 证书编号(标准批准发布部门) | 权利人(标准起草单位) | 发明人(标准起草人) | 发明专利(标准)有效状态 |
| 发明专利 | Method for single-image-based fully automatic three-dimensional hair modeling | 美国 | US10665013B2 | 2020-05-26 | US10665013B2 | 浙江大学 | Kun Zhou; Menglei Chai | 有效 |
| 发明专利 | Speech-driven facial animation generation method | 美国 | US11354841B2 | 2022-06-07 | US11354841B2 | 浙江大学; 杭州相芯科技有限公司 | Kun Zhou; Yujin Chai; Yanlin Weng; Lvdi Wang | 有效 |
| 发明专利 | Real-time animation method for hair-object collisions | 美国 | US10311623B2 | 2019-06-04 | US10311623B2 | 浙江大学 | Kun Zhou; Menglei Chai; Changxi Zheng | 有效 |
| 发明专利 | Method for generating facial animation from single image | 美国 | US11544887B2 | 2023-01-03 | US11544887B2 | 浙江大学; 杭州相芯科技有限公司 | Kun Zhou; Jiahao Geng | 有效 |
| 发明专利 | 一种模型头像创建方法、装置、电子设备和存储介质 | 中国 | ZL202011606349.1 | 2023-06-30 | 6103462 | 网易（杭州）网络有限公司 | 林江科; 袁燚; 胡志鹏 | 有效 |
| 发明专利 | 一种数据驱动的实时头发运动仿真方法 | 中国 | ZL201410146159.4 | 2017-02-22 | 2388686 | 浙江大学 | 周昆; 柴蒙磊; 郑昌熙 | 有效 |
| 发明专利 | 一种针对两视图的全局三维人体姿态可信估计方法 | 中国 | ZL201811101723.5 | 2021-04-27 | 4384803 | 浙江大学; 杭州相芯科技有限公司 | 刘新国; 李妙鹏; 周子孟 | 有效 |
| 发明专利 | 一种基于骨架的快速试衣方法 | 中国 | ZL201810311829.1 | 2020-05-12 | 3790814 | 浙江大学 | 吴难难; 金小刚 | 有效 |
| 发明专利 | 模型的训练方法、三维人脸图像生成方法及设备 | 中国 | ZL202111088851.2 | 2023-09-15 | 6324772 | 网易（杭州）网络有限公司 | 林江科; 袁燚; 胡志鹏 | 有效 |
| 发明专利 | 一种布料仿真方法、装置、电子设备、介质及产品 | 中国 | ZL202410743681.4 | 2024-11-08 | 7508632 | 浙江凌迪数字科技有限公司 | 王振东; 刘郴 | 有效 |

（四）主要完成人

周昆，胡志鹏，金小刚，李冬平，刘郴，刘新国，邵天甲，任重，范长杰，李林橙，陈为，翁彦琳，吴鸿智，秦昊，米楠

（五）主要完成单位

浙江大学，网易（杭州）网络有限公司，杭州相芯科技有限公司，浙江凌迪数字科技有限公司